

RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

„AXE – Rossmann” nyereményjáték

1. Az **UNILEVER Magyarország Kft.** (1138 Budapest, Váci út 121-127/D, továbbiakban: **Szervező**) által szervezett nyereményjátékban (továbbiakban: **Játék**) kizárólag azon devizabelföldi, magyar állampolgár, természetes személy vehet részt, aki nem esik a 9. és 10. pontban meghatározott kizárt személyek körébe (továbbiakban: **Játékos**), és aki a Játék időtartama alatt a **Rossmann Magyarország Kereskedelmi Kft. magyarországi** üzleteiben vásárol legalább 1 darab AXE dezodort vagy tusfürdőt, majd a termék megvásárlását követően

A) mobiltelefonról SMS-ben a lenti minta szerinti tartalommal és sorrendben beküldi, az **AXE** szó után * jellel elválasztva a nyugtán (továbbiakban: a **Blokk**) található **AP kódot** (az „A” betűt valamint az azt követő 8db számot, tehát összesen 9 karaktert), * jellel elválasztva a vásárlás dátumát, * jellel elválasztva a vásárlási időt, a **06-20-522-4557** nem emeldíjas telefonszámra (SMS Pályázat minta: **AXE*A012345678*20180821*12:00**), vagy

B) a www.unileverjatek.hu/axe weboldalra beküldi a Blokk alján található AP kódot (az „A” betűt valamint az azt követő 8db számot, tehát összesen 9 karaktert), a **vásárlás időpontját, a vásárlás dátumát, továbbá a beküldő mobilszámát**

(a továbbiakban a fenti két beküldési mód együttesen: **Pályázat**).

1.1 A Játékban való részvétel a jelen hivatalos Részvételi- és Játékszabályzat automatikus elfogadását jelenti.

1.2 A Játékban való részvétel további feltétele az is, hogy a Játékos az eredeti Blokkot megőrizze és a jelen Játékszabályban írtak szerint beküldje a Szervezőnek. Csak azokat a vásárlást igazoló Blokkokat fogadja el a Szervező érvényesnek, amelyekben a Játékban résztvevő termékek – márkanév is tartalmazó - megnevezése is szerepel. A Játékos kérhet tételes, a saját nevére és címére szóló számlát a vásárlás igazolásaként és az így elkészített számlát is érvényesnek fogadja el a Szervező a Blokk helyett, amennyiben az tartalmazza az AP Kódot, a számla kibocsátási dátumát és időpontját, valamint a - márkanév is tartalmazó - termékmegnevezéseket (a számla és a Blokk a továbbiakban együttesen úgy is mint: a Blokk).

2. A Játék **2018. augusztus 21. napjától 2018. szeptember 2. napjáig tart.** A Pályázatok beérkezésének határideje 2018. szeptember 2. éjfél.

3. Egy Játékos korlátlan mennyiségű Pályázatot küldhet be. Egy SMS-ben, illetve egy beküldés alkalmával az Interneten csak egy Pályázat küldhető be. Újabb Pályázathoz újabb AP Kód, Blokk kibocsátási dátum és időpont beküldése szükséges. A Szervező egy AP kódot, dátumot és időpontot, illetve egy Blokkot/számlát csak egyszer fogad el érvényesnek a Játék ideje alatt, függetlenül a beküldési módtól. Azonos AP kódot, dátumot és időpontot tartalmazó pályázatok közül a Szervező csak az időben elsőként beérkezőt fogadja el érvényes Pályázatnak, telefonszámtól, e-mail címtől, beküldési módtól függetlenül. A Játékosok tudomásul veszik, hogy a Pályázatok beérkezési időpontján a Szervező feldolgozó rendszerébe történő beérkezéskor regisztrált időpont értendő.

3.1 Internetről, vezetékes telefonról küldött, egyéni azonosításra alkalmatlan egyedi telefonszámot nem tartalmazó SMS-t nem fogadunk el. A Játékban kizárólag hazai mobilhálózatokból küldött SMS-ek vehetnek részt.

3.2 Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy előfizetésében levő telefonokról. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által előfizetett szolgáltatást veszi igénybe a Játékhoz, a Játék kezdete előtt kérje az előfizető hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos, az előfizetői – felhasználói jogosultságból fakadó vitákkal kapcsolatosan mind Szervező, mind a Szervező megbízottjai mindennemű felelősséget kizárja. Az előfizető saját felelőssége, hogy megbizonyosodjon arról, hogy illetéktelenek ne vegyenek részt a Játékban az általuk használt, de előfizető előfizetésében levő telefon és érvényes SIM kártya segítségével. Szervezőt, és Szervező megbízottjait erre vonatkozóan nem terheli felelősség.

3.3 A Szervező kizárja a felelősségét a bármely hálózat, számítógépes hardware vagy software bárminemű meghibásodása következtében elveszett, megsérült vagy elkészt Pályázatokért. A Pályázat elküldésének bizonyítását a Szervező nem fogadja el a megérkezés bizonyítékaként.

4. **A Játék fődíja 3 darab Samsung UE55MU6102K televízió (4K, UHD, SMART).**

4.1 A fődíj sorsolására 2018. szeptember 5. napján 10:00 órakor számítógép segítségével kerül sor a következő címen: Checksum Informatikai, Kereskedelmi és Szolgáltató Kft. 1131 Madarász Viktor u. 13. 3. ép. fsz/9.

4.2 A Szervező a fődíj sorsoláson összesen 3 nyertest és 10 tartaléknyertest húz ki, akik kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a sorrendben előttük lévő nyertes, tartaléknyertes nem felel meg a hivatalos Részvételi- és Játékszabályzat feltételeinek, és így kizárásra kerül, vagy a sorsolástól számított 3 napon belül a Játékban használt telefonszámon nem elérhető, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti Blokkot nem küldi meg a Szervező általi bekéréstől számított egy héten belül az Unilever Magyarország Kft. 1138 Budapest, Váci út 121-127/D. címre.

4.3 A Szervező a fődíj nyerteseket SMS-ben értesíti a sorsolástól számított 3 munkanapon belül.

4.4 Azonos telefonszámmal vagy névvel és címmel maximum egy Fődíj nyerhető a nyereményjáték teljes időtartama alatt.

5. **A Szervező a nyereményeket futárral juttatja el a nyertesekhez.**

A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb a sorsolást követő 60 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani.

5.1 A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy előre nem látható körülmények esetén bármely, a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban meghatározott nyereményt (ajándékot/díjat) másik nyereménnyel (ajándékkal/díjjal) helyettesítsen a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban meghatározottal azonos vagy annál magasabb értékben. A Szervező ezzel kapcsolatban reklamációt nem fogad el.

6. A fődíj nyertesek nevét – valamint a település nevét, ahol laknak – a nyertes blokkok ellenőrzését követően a Szervező közzéteszi a www.unileverjatek.hu/axe internetes oldalon.

7. A Szervező a fődíj nyeremények (a továbbiakban együttesen: a **nyeremény/ek**) átadásáig kizárhatja a Játékból azt a beküldőt, aki (akinek a Pályázata) nem felel meg a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban írt feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.
8. A nyeremények másra át nem ruházhatók, és pénzre át nem válthatók. A nyereményhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget, valamint az ajándékok postázási költségét a Szervező viseli, azonban egyéb felmerülő költségek (pl. a nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségei) a Játékost terhelik.
9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező Unilever Magyarország Kft. (1138 Budapest, Váci út 121-127/D), a Checksum Informatikai, Kereskedelmi és Szolgáltató Kft., valamint a Rossmann Magyarország Kereskedelmi Kft. dolgozói és ezen személyek Ptk. 8:1.§. (1.) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
10. A Játékban a 18 év alatti vagy cselekvőképességükben egyéb okból korlátozott vagy cselekvőképtelen személyek még a törvényes képviselőjük útján sem vehetnek részt.
11. A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, stb.), a postai kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.
12. A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot nem vállal, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény szolgáltatójával/gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti, akit a Szervező a nyeremény átadásakor a nyertes számára megjelöl.
13. A Játékkal kapcsolatos információk megtalálhatóak az üzletekben elhelyezett szóróanyagokon, valamint a www.unileverjatek.hu/axe internetes oldalon, valamint részletes tájékoztatót kérhet az info@unileverinfo.hu e-mail címen. A Játék hivatalos Részvételi- és Játékszabályzata a www.unileverjatek.hu/axe internetes oldalon jelenik meg.
14. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.
15. A Játékos feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy a jelen Részvételi- és Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatai a Szervező adatbázisába kerüljenek és azokat a Szervező a Játék lebonyolításához - és annak idejére - minden további ellenszolgáltatás és engedélyezés nélkül felhasználhassa. Az adatok kezelője a Szervező Unilever Magyarország Kft, aki az adatokat az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint a további vonatkozó jogszabályok rendelkezései szerint kezeli.

Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a Szervező a személyes adatait kezelje, adatai törlését a nyilvántartásból bármikor írásban indoklás nélkül kérheti a következő címen:

- Unilever Magyarország Kft., 1138 Budapest, Váci út 121-127/D;
- Checksum Informatikai, Kereskedelmi és Szolgáltató Kft. (címe: 1131 Madarász Viktor u. 13. 3. ép. fsz/9.);
- vagy a következő e-mail címen: info@unileverinfo.hu.

A törlési kérelemnek a Szervező a lehető legrövidebb időn, de legkésőbb a kérelem kézhezvételétől számított 25 napon belül eleget tesz. A Játékos ugyanezen a címen, illetve e-mail címen kérheti adatai helyesbítését, valamint az adatkezelésről tájékoztatást is.

Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy

- amennyiben nem adja meg a Játék lebonyolításához szükséges, a jelen Részvételi- és Játékszabályzat 1. pontjában megjelölt adatait vagy amennyiben azok törlését kéri a nyeremény átadását megelőzően, az a Játékból való kizárásához vezet; valamint
- amennyiben jogszabály a Szervező részére kötelező adatkezelést ír elő, a Játékos által kért törlésnek a Szervező csak ezen kötelező adatkezelést követően tud eleget tenni.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Checksum Informatikai, Kereskedelmi és Szolgáltató Kft. (cím: 1131 Madarász Viktor u. 13. 3. ép. fsz/9.) adatfeldolgozó végzi. A nyeremény szolgáltatásában, kézbesítésében résztvevő további adatfeldolgozó Dragon Gold Expressz Kft. (2330 Dunaharaszti, Akácfa u. 24.) és a G4S Kézipénzlogisztikai Kft. (1139 Budapest, Rozsnyai u. 21-25.) a Szervező által átadott személyes adatokat kizárólag a nyeremény szolgáltatásához, kézbesítéséhez, és kizárólag a nyeremény szolgáltatásának, kézbesítésének idejéig használja fel. A Szervező Unilever Magyarország Kft. a Játékos személyes adatait nem adja ki további harmadik személyeknek a Játékos előzetes, megfelelő tájékoztatáson alapuló hozzájárulása nélkül. A Játékos az adatkezeléssel kapcsolatban jogorvoslatért a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságához vagy bírósághoz fordulhat.

A Játék adatkezelési azonosítója: 00364-0247

Budapest, 2018. július 12.

UNILEVER Magyarország Kft.
Szervező